

UNI ! Le jeu des régions

Activité : Jeu de rôle

Objectifs pédagogiques :

Appréhender les enjeux des régions européennes et aborder différentes thématiques (environnement, éducation, énergie...) par le jeu

- Sensibiliser à la géographie de l'Union européenne et de ses voisins
- Favoriser les échanges sur les pays membres, les pays candidats, la zone euro
- développer le sens de la stratégie et de la solidarité des joueurs en élaborant un projet commun

Public cible :

- scolaires de 9 à 12 ans
- jeunes

Durée : 1h (ou plus selon le niveau choisi)

Déroulement :

En équipes (6 de minimum 2 joueurs), les participants ont pour mission de développer les atouts de leur région en remportant le plus d'étoiles possible lors des défis.

Chaque région a des atouts et des faiblesses ; chaque équipe défend les intérêts de sa région mais tant que chaque région ne possède pas au minimum 3 étoiles dans chaque secteur d'activité, aucune ne peut gagner. Elle peut aussi être amenée à aider une ou plusieurs autres régions de son choix.

Variante : à coupler avec les fiches enseignant, ou l'activité Géotrouvetout par exemple

Matériel :

- un dossier pédagogique
- un jeu de société contenant un poster des régions, une fiche à compléter et une carte « profil de région » par équipe, des cartes actions



Source : DG REGIO, Union européenne